23-11-16

Start.js

대답부터 다시시작

const main=document.querySelector("#main");

const qna=document.querySelector("#qna");

const result=document.querySelector("#result");

const endPoint=12; //문제가 12개가 있다는 것

const select=[0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]; //data의 자료를 숫자로 바꾸었는데 이 데이터를 받을 배열을 만들어준다(배열로 받을 것), data type에 해당하는 값

변수 선언 처음부터 한번에 준 것은 아니고 result부터 아래 생성될 때마다 여기 위에서 추가해줬다

//대답에 관련된 내용

function addAnswer(answerText,qIdx){

var a=document.querySelector('.answerBox');

a라는 변수에는 answerBox를 자료처리 할거야, 변수 a로 받을거야

var answer=document.createElement('button');

answer라는 변수에는 버튼의 내용을 담았다 (버튼 클릭했을 때 답을 받겠다?????) 대답의 데이터를 받는다는 건가??

자룔를 받기 위해 createElement를 주었다

    answer.classList.add('answerList');

자료의 값을 리스트로 받을 거다 어제 했을 때는 아래처럼 하나씩 받았는데, 한줄로 써도 가능

  answer.classList.add('answerList');

    answer.classList.add('my-3');

    answer.classList.add('py-3');

    answer.classList.add('mx-auto');

    answer.classList.add('fadeIn');

이전에 했던 것

answer.classList.add('answerList', 'my-3','py-3','mx-auto','fadeIn');

오늘 한 것

a.appendChild(answer);

answer.innerHTML=answerText;

a의 하위값을 받아올 거다 그 값이 무엇이냐면 answerText의 값이다

answer.addEventListener("click", function(){

addEventListener : 버튼에 의해서 클릭되는 내용이 여기와서 저장되라는 것  
여기서 클릭이 이루어질 때 작동하는 것이기 때문에 “click”을 써줬다  
  
function이 들어온 이유는 이 작동할 때 나오는 것을 기능들을 받아올 ??? / 무명객체 만든다  
=> 처음엔 행동, 그것을 했을 때 어떤 기능 적용  
 **answer를 클릭했을 때 function의 기능을 해주라는 것** (그 기능은 대답을 선택하고 그 대답을 저장한다) addEventListener은 위에 createElement를 써줬기 때문에 해줘야 하는 것이다.

var children=document.querySelectorAll('.answerList');

children변수를 만들었다 queryselectorall 한이유는 작업한 전체를 가지고 오려고 하기 때문에 이렇게 써줌 (answerList의 전체 부분 가지고 올 것이다 .을 찍는 이유는

for(let i=0;i<children.length;i++){

            children[i].disabled=true;

            children[i].style.webkitAnimation="fadeOut 0.5s";

            children[i].style.animation="fadeOut 0.5s"; }

//효과를 줘도 되고 안줘도 됨, 초 단위로 표현

answerList가 3개니까 for문 돌릴 것이다.  
i의 값을 하니씩 추가할 거다.   
children은 3개의 값이기 때문에 i의 값을 받는다 for문에 0,1,2로 3개가 들어올 것이다.

Animation준 것은 webkit 같이 주는 것이 좋음

질문의 3개가 들어오고 하나가 선택되면 desabled로 나머지 질문은 선택하지 않겠다  
하면서 대답들이 fadeOut된다   
(순차적으로 되지만 거의 동시에 일어나기 때문에 한번에 일어나는 것으로 보면 됨)

children[i].disabled=true;

이부분 왜 이렇게 줬는지 모르겠다

* 위에서 질문3개중에 하나를 선택했다 그러면 다른 선택을 할 수 없으니까 다른 선택지들을 사라지게 하는 것이다. 선택되지 말라고 하는 것  
  그리고 대답의 데이터를 추가하는 부분은 맨아래 target부분이다(실제적 데이터 저장부분)

setTimeout(()=>{

            for(let i=0;i<children.length;i++){  
  children[i].style.display="none";

setTimeout 에 리다일액션 문자 줘서 강제로 진행되도록 만들것이다.  
이 반복문 언제사용할건가? 화면 보이지 않게 해주려는 반복문(화면에 나오지 않게 해라)  
(타겟부분을 만들지 않고 이 부분부터 만들었다)

goNext(++qIdx);

        },400)

    },false);

go Next로 넘어가라 어떻게? qIdx인 12개의 질문이 하나씩 더하면서 넘어가라  
그리고 false이면 넘어가지 마라, 추가값이 없으면 넘어가지 말고 addAnswer라는 함수를 종료해라 라는 것

function goNext(qIdx) {

goNext는 qIdx받을 때 다음으로 넘어가라는 것

 if(qIdx===endPoint){

        goResult(); //qIdx가 endPoint와 같으면 goResult함수를 실행

        return; //그리고 return 값을 반환해라

    }

== 은 두개줘도 되는데 확실하게 받아오기 위해 ===개 주는 것  
endpoint만큼 qIdx가 받으면 값이 같아지면  
goResult()함수로 가라, 그러고 값을 반환

var q=document.querySelector('.qBox');

질문의 내용은 qBox에 들어가 있을 것이다 그 내용을 q라는 변수로 받아오는 것

q.innerHTML=qnaList[qIdx].q;

 for(let i in qnaList[qIdx].a){

        addAnswer(qnaList[qIdx].a[i].answer, qIdx, i);

//해당하는 값의 반복출력, addAnswer함수로 파라미터 반환해줌

    }

해당하는 값이 돌아갈 때 12개까지 돌아가야 하니까 for문을 준다

I=0;i<a;i++ : 이렇게 주면 반복으로 출력되니까 let I in qnaList[qIdx].a로 준다  
addAnswer qnaList에는 12개질문에 대한 내용이 들어온다 a는 a,b,c 3개가 들어오는 값

var status=document.querySelector('.statusBar');

status.style.width = (100/endPoint)\*(qIdx+1)+"%";

status라는 변수 지정하고 statusBar를 문서로 받을거다  
statusBar는 작업내용을 status.style.width로 적었다. Css에 어떻게 줄 것인가  
단계마다 쫓아서 갈 것이기 때문에 고정되서 80% 주는 것이 아니라   
100/endpoint  
qIdx+1을 해야할까? 0부터 시작하니까 1부터 시작해주기 위해서 1을 더해준 것 그리고 %로 주면서 비율로 바뀌도록 설정했다

function goResult(){

goResult의 함수를 만들어준다 (begin이랑 똑 같은 형태라서 복사해서 붙여넣기 해주고 main을 qna로 qna는 result로 바꾸어서 만들어줬다)

함수 3개 만들것이다. -> 이중에 goresult는 위에 만들어서 그거대로 만들면 된다 begin가져와서

function calResult(){

}

function setResult(){

}

function goResult(){

}

//화면상에 출력함

function calResult(){

결과 값을 받아서 화면상에 출력하도록 하는 함수를 만들었다

    console.log(select);

select를 출력할 거다

    var result=select.indexOf(Math.max(...select));

배열의 순서대로 나오는 값을 받을 거야 result라는 변수로 그 값을 받을거라는 것  
select안에서 돌아가는 값중에 최고값을 받을 것이다  
…select로 받아야 한번에 배열을 받을 수 있다.

indexOf는 최대 빈도수 값을 받을거라는 것

    return result;

끝날 때까지 result로 받아라???

(내해석 : result값을 반환해라)  
최고값을 반환하는 것이 아니라 최고값이 있는 위치를 반환하는 것. 즉, 최고값이 5번째이다 그러면 5번째 값을 반환하면 5번째 값이 출력된다 (여기에서는 최고값이 여러 개일 때 어느것을 선택하는지에 대한 것은 설정하지 않아서 그 중 (랜덤 or 그중) 처음이 출력된다)

function setResult(){

let point=calResult(); //point변수는 calResult함수 부분을 받는다는 것

    const resultName=document.querySelector('.resultName');

resultName 키 값으로 받을거니까 -> data.js에 들어있는 resultName을 자료값으로 받아올 거다

    resultName.innerHTML=infoList[point].name;

resultName을 화면으로 뿌려줄거야

돌아오는 것을 네임으로 출력하는 부분과

네임과 키 값에 대한 부분 추가 i값 잡는 부분 하면 전체 코드 끝남

var resultImg=document.createElement('img');

img를 가지고 올거다. -> **.**이 들어가면안된다

const imgDiv=document.querySelector('#resultImg');

변수를 하나 만들어놓은 다음에 id인 #resultImg에서 가지고 온다.

var imgURL='img/image-'+ point +'.png'

variable하나 더 잡을거다 imgURL으로 이미지 경로를 받는 변수이다  
point가 인덱스 0번서부터 11번부터 들어오는 아이이다.

resultImg.src=imgURL;

resultIng의 소스는 imgURL에서 가지고올거다.

resultImg.alt=point;

alt는 point에서 가지고올거야

resultImg.classList.add('img-fluid');

그리고 classList에 추가할거야 / 이건 화면안에서 반응형으로 만들려고 하면 img-fluid를 써야함

imgDiv.appendChild(resultImg);

누구의 종속값으로 가지고 올거냐 -> resultImg를 종속값으로 가지고 와서 imgDiv에 받을거다?

const resultDesc=document.querySelector('#resultDesc');

resultDesc.innerHTML=infoList[point].desc;

resultDesc 라고 하는 변수에서 가지고 올거다   
어디서? ~~데이터.js 안에있는 resultDesc를 가지고옴~~ html의 id로 받은 resultDesc부분 그래서 #  
resultDesc을 화면에 띄울건데 배열로 가지고 와서 띄울거다 ->infoList[point].desc의 값을 !

빠진부분 채우기

function addAnswer(answerText,qIdx, idx){

idx를 넣기 왜? Idx를 해야 자료값에 대한 내용이 대답에 나올 것이다   
idx의 값이 지정이 되어야만 대답에 값이 나올 것

        setTimeout(()=>{

            var target=qnaList[qIdx].a[idx].type;

setTimeout안에 var target이라는 변수를 만들 것.   
여기에는 리스트 순서를 대답의 순서의 type부분을 자료값으로 받을 것  
그래서 해당하는 값 1번 문제에서 1을 선택하면 그 타입에 해당하는 값을 받을 것  
그래서 거기서 제일 많이 받은 출력의 값을 (Math로 설정한 부분), 숫자로 받아서

indexOf는 최대 빈도수 값을 받을거라는 것

            for(let i=0;i<target.length;i++){

                select[target[i]] +=1;

            }

for(let i=0;i<children.length;i++){

                children[i].style.display="none";

            }

타겟 값만큼 i를 받고 +1씩만큼 출력해라(대답이 클릭된 부분의 타입부분이 +1해주는 것 이후에 최고의 값을 출력받을 것이기 때문에)

그리고 값을 선택했으니까 display부분에는 보이지 말라고 하는 것이다.

배열 12개 받는 것 초기화

처음화면으로 넘어가는 것

    select.fill(0);

    resultImg.innerHTML=""

select.fill(0);를 주면 const해서 select해도 작동이 가능하다  
resultImg.innerHTML =”” 이렇게 해주면 resultImg부분이 HTML에 보일 때 화면을 날려버린다는 것이다

 var resultImg=document.querySelector('img');

    // var resultImg=document.createElement('img');

querySelector를 하게 되면 결과 값이 반영이 된다 데이터 쌓이지 않고,  
그런데 문제는 메인화면으로 돌아갈 때 이미지가 보이지 않는다는 것이다  
그 문제를 해결하려면 infor()함수에서 이미지를 계속 넣어줘야 하는데 그것은 해결하지 못했다.

(img를 불러오려니까 이전에 결과값이미지로 불러온 값이 있어서 되지 않는 것 같다)

* 3개의 자료로 나눴다 스크립트는 나눠서 작성해도 되는 것인가요? 오후에 할것

이 부분은 화면이 데이터 초기화가 되지 않는 부분으로 5시50분쯤에 시작했다

Html도 3부분, js도 3부분으로 나눠서 불러오기 실행해보기